

Talent	Probe	FW	Talent	Probe	FW		
Körpertalente			Handwerkstalente				
Fliegen	MU IN GE	13 10 14	0	Alchimie	MU KL FF	13 10 14	0
Gaukeleien	MU CH FF	13 10 14	0	Boote & Schiffe	GE KK FF	14 15 14	4
Klettern	MU GE KK	13 14 15	7	Fahrzeuge	CH KO FF	10 14 14	4
Körperbeherrschung	GE GE KO	14 14 14	7	Handel Hässlich -1	KL IN CH	10 10 10	7
Kraftakt	KO KK KK	14 15 15	7	Heilkunde Gift	MU KL IN	13 10 10	0
Reiten	CH GE KK	10 14 15	0	Heilkunde Krankheiten	MU IN KO	13 10 14	0
Schwimmen	GE KO KK	14 14 15	7	Heilkunde Seele	IN CH KO	10 10 14	0
Selbstbeherrschung	MU MU KO	13 13 14	7	Heilkunde Wunden	KL FF FF	10 13 14	7
Singen	KL CH KO	10 10 14	0	Holzbearbeitung	GE KK FF	14 15 14	10
Sinnesschärfe	KL IN IN	10 10 10	4	Lebensmittelbearbeitung	IN FF FF	10 14 14	4
Tanzen	KL CH GE	10 10 14	0	Lederbearbeitung	GE KO FF	14 14 14	0
Taschendiebstahl	MU FF GE	13 14 14	0	Malen & Zeichnen	IN FF FF	10 14 14	0
Verbergen	MU IN GE	13 10 14	7	Metallbearbeitung	KK KO FF	15 14 14	0
Zechen	KL KO KK	10 14 15	4	Musizieren	CH KO FF	10 14 14	0
Gesellschaftstalente				Schlösserknacken	IN FF FF	10 14 14	0
Bekehren & Überzeugen	MU KL CH	13 10 10	0	Steinbearbeitung	KK FF FF	15 14 14	7
Betören Hässlich -1	MU CH CH	13 10 10	0	Stoffbearbeitung	KL FF FF	10 14 14	0
Einschüchtern	MU IN CH	13 10 10	7				
Etikette	KL IN CH	10 10 10	0	#	Gegenstand	Preis	Gewicht
Gassenwissen	KL IN CH	10 10 10	0		Holzfalleraxt (2H)	in Silber	in Stein
Menschenkenntnis	KL IN CH	10 10 10	7		Beil	80	4
Überreden Hässlich -1	MU IN CH	13 10 10	7		Messer	20	0,75
Verkleiden	IN GE CH	10 14 10	0		Kettenhemd	10	0,25
Willenskraft	MU IN CH	13 10 10	7		Kleidungsset (frei)	250	12
Naturtalente					Strohhut	25	
Fährtensuchen	MU IN GE	13 10 14	0		Peraine/Travia Amulett aus Holz	0,2	0,5
Fesseln	KL FF KK	10 14 15	0		Geldbeutel	1	0,05
Fischen & Angeln	FF GE KO	14 14 14	0		Fackel	0,5	0,5
Orientierung	KL IN IN	10 10 10	0		Feuerstein & Stahl	3	0,25
Pflanzenkunde	KL FF KO	10 14 14	4	25	Portion Zunder	0,2	0,025
Tierkunde	MU MU CH	13 13 10	0		Zunderdose	1	0,2
Wildnisleben	MU GE KO	13 14 14	0	10	Verband	12,5	0,05
Wissenstalente					Spitzhacke	20	2,75
Brett- & Glücksspiel	KL KL IN	10 10 10	4		Kletterseil, 10 Schritt	3	5
Geographie	KL KL IN	10 10 10	0		Handsäge	5	0,5
Geschichtswissen	KL KL IN	10 10 10	0		Zimmermannskasten	50	5
Götter & Kulte	KL KL IN	10 10 10	4	20	Nägel	0,06	0,01
Kriegskunst	MU KL IN	13 10 10	0		Wasserschlauch	5,5	0,25
Magiekunde	KL KL IN	10 10 10	0	1	Proviant	0,5	1,5
Mechanik	KL KL FF	10 10 14	0		Wolldecke	2	1,5
Rechnen	KL KL IN	10 10 10	0		Lederrucksack	34	2
Rechtskunde	KL KL IN	10 10 10	0		Summe		~38
Sagen & Legenden	KL KL IN	10 10 10	4		Tragkraft		30
Sphärenkunde	KL KL IN	10 10 10	0				
Sternkunde	KL KL IN	10 10 10	0				